

«СОГЛАСОВАНО»
Генеральный директор ООО «Арес»
_____ Е.В. Семенков
« ____ » _____ 2012 года

«УТВЕРЖДАЮ»
Руководитель муниципалитета Зюзино
_____ В.Е. Зимич
« ____ » _____ 2012 года

ПРОГРАММА
спортивного праздника, посвященного Дню физкультурника
9 августа 2012 года.

Цели и задачи

Пропаганда физической культуры и спорта, организация досуга для всех возрастных категорий жителей района.

Развитие духа соперничества среди детей и подростков.

Популяризация различных видов спорта.

Время и место проведения

Соревнования проводятся 9 августа 2012 года (**регистрация участников с 15.50**) в 16.00 на спортивной площадке по адресу: Севастопольский пр-кт, 77.

Руководство мероприятием

Общее руководство организацией и проведением спортивного праздника осуществляет муниципалитет ВМО Зюзино в городе Москве, непосредственное проведение мероприятия возлагается на исполнителя Муниципального контракта.

Регламент проведения спортивного мероприятия

15.30 - звучит фоновая музыка

15.50 -регистрация участников

16.00– Начало мероприятия

- построение детей (в возрасте 10-15 лет)(звучит музыка гимн)

Ведущий: Мы начинаем наше мероприятие,

мероприятие проводит муниципалитет внутригородское муниципальное образование Зюзино в городе Москве.

спортивный праздник "День физкультурника"

16.10. жеребьевка команд по видам спорта (пионербол, стритбол)

16.20. начало соревнований по стритболу, пионерболу, дарт, (фризби)

17.40. соревнования по перетягиванию каната

17.55. Подведение итогов, награждение

18.00. Начало соревнований по мини-футболу и волейболу среди молодежи

20.00 Награждение победителей.

Участники

В спортивном празднике могут принимать участие все желающие молодежь, подростки, дети внутригородского муниципального образования Зюзино в городе Москве.

Соревнования по стритболу

Участники: дети и подростки от 10 до 15 лет среди мальчиков и девочек, команды смешанные.

1.Игра 3 на 3. Команда состоит из 4 игроков (3 полевых и 1 запасной). Во время турнира нельзя изменять заявленный состав команды.

2. Начало игры.

Игра начинается вбрасыванием из-за ограничительной линии, противоположной от кольца. Право начать игру определяется жребием.

3. Окончание игры.

Игра заканчивается:

3.1 По истечении 10 минут игрового времени;

3.2 Когда одна из команд набирает 16 очков;

3.3 Когда разница в счете составляет 8 очков.

Примечание 1: В случае ничейного счета по истечении 20 минут игра продолжается до первого заброшенного мяча.

Примечание 2: В случае проведения игр в подгруппах за победу команда получает 2 очка, за поражение - 1 очко, за победу с разницей 8 и более очков - 3 очка. За неявку команда получает 0 очков, а ее пришедший противник - 2 очка.

Примечание 3: Капитан победившей команды отвечает за доставку протокола игры в судейскую коллегию.

4. Заброшенные мячи.

4.1 За каждый результативный бросок с игры из зоны ближе шестиметровой линии (6,2 м) и за штрафной бросок команде засчитывается 1 очко. За бросок из-за шестиметровой линии засчитывается 2 очка.

4.2 После каждого попадания мяч передается оборонявшейся команде, и игра возобновляется согласно п. 6.1.

4.3 Для того, чтобы мяч был засчитан, его после вбрасывания должны коснуться два игрока атакующей команды.

4.4 После перехвата мяч выводится за шестиметровую линию. Если мяч не выведен, набранное очко не засчитывается и мяч передается противоположной команде.

5. Замены.

Количество замен не ограничено. Запасной игрок может вступить в игру только после заброшенного мяча или перед вбрасыванием. После замены игра возобновляется согласно п. 6.1.

6. Вбрасывание.

6.1 После заброшенного мяча игра возобновляется из-за шестиметровой линии. Нападающий должен дать коснуться мяча игроку обороняющейся команды. Таким же образом мяч вводится в игру после фола, после штрафного броска, после нарушения правил атакующей командой.

6.2 После аута мяч вводится в игру путем вбрасывания в точке, ближайшей к той, где мяч покинул площадку.

Соревнования по пионерболу

Команды смешанные в количестве 6 человек + 2 запасных. Каждая команда отбивает мяч руками любым способом через сетку на сторону противника.

Касание мяча к телу выше пояса приравнивается к удару.

Игроки отбивают мяч с воздуха или ловят мяч и бросают его на сторону соперника.

Они не имеют права прикасаться к мячу два раза подряд.

Вся команда имеет право касаться мяча на своей площадке не более трех раз.

Игра начинается подачей игрока №1. Для этого он должен выйти за пределы площадки и переправить мяч на сторону противника в пределах его площадки броском или ударом.

Подача выполняется одной рукой.

При подаче мяч не должен касаться сетки, а в игре касание мяча сетки ошибкой не считается.

Дартс

Соревнования личные. Необходимо набрать максимальное количество очков из 15 бросков. Категории участников:

До 10 лет включительно (мальчики и девочки)

От 11 до 14 лет включительно (мальчики)

От 11 до 14 лет включительно (девочки)

Перетягивание каната

Команды смешанные по 6 человек.

- Шипы или ботинки с шипами не разрешаются. Можно носить синтетические ботинки.
- Ношение перчаток не разрешается.
- После начала поединка замены не разрешаются.
- Предусматривается перерыв максимум 5 минут для отдыха между схватками.

Фрисби

Игра называется Double Disc Court. Игровое поле состоит из двух квадратов со сторонами по 13 метров на расстоянии 17 метров дуг от друга. Границы квадратов желательно выделять яркой лентой. Игра проводится с использованием двух дисков. В игре участвуют две команды по два человека в каждой. Каждая команда защищает свой квадрат.

Нападение.

Нападающий игрок (игрок с диском) стремится кинуть летающую тарелку так, чтобы:

- 1) она приземлилась и осталась в квадрате команды-противника;
- 2) оба (или один из) оппонента(ов) одновременно оказались в контакте с обоими дисками.

Защита.

Защищающиеся игроки стремятся:

- 1) защищать свой квадрат, ловя диски, которые могут приземлиться и остаться в квадрате;
- 2) избегать одновременного контакта обоих (или одного) игроков(а) с обоими фрисби.

Ваши противники получают одно очко если:

- 1) вы роняете frisbee;
- 2) диск приземлился и остался в Вашем квадрате;
- 3) вы кидаете диск, который улетает за пределы квадратов.

Ваши противники получают два очка (DOUBLE - ДАБЛ) если:

- 1) Вы и/или Ваш партнёр находитесь одновременно в контакте с обоими дисками;
- 2) Один диск находится в руках у Вас и Вашего партнера, другой упал в Ваш квадрат и остался в нем;
- 3) Оба диска упали в Ваш квадрат и остались там;
- 4) Один диск frisbee упал в Ваш квадрат и остался в нем, а второй диск Вы (или Ваш партнер) кинули за пределы поля.

Соревнования по мини-футболу и волейболу

Соревнования проводятся среди молодёжи ВМО Зюзино в городе Москве в соответствии с правилами FIFA и ФИФБ.

Подведение итогов и награждение победителей

Победители и призеры в каждом виде программы награждаются памятными сувенирами, медалями и грамотами соответствующих степеней.

Финансирование

Все расходы по организации и проведению мероприятия несет исполнитель Муниципального контракта ООО «Арес».

Примечание: Организаторы соревнований оставляют за собой право внесения изменений в регламент соревнований, в зависимости от погодных условий, количества участников и команд.